

Словарь технических терминов по проекту «Футбол»

Футбо́л (англ. football от foot «ступня» + ball «мяч») — командный вид спорта, в котором целью является забить мяч в ворота соперника ногами или другими частями тела (кроме рук) большее количество раз, чем команда соперника. *Википедия.*

Вратарь Во многих игровых командных видах спорта **вратáрь** (также голкíпер, от англ. goalkeeper) — игрок, обязанностью которого является защищать свои ворота, то есть не давать команде противника забить гол. *Википедия*

Боле́льщик – это страстный любитель спортивных зрелищ, поклонник какой-либо спортивной команды, остро переживающий её успехи и неудачи. *Википедия.*

Мяч, Мячик — упругий (как правило) предмет сферической либо сфероидной формы, в основном используемый в играх и спортивных играх, таких как футбол, волейбол, баскетбол, гольф... *Википедия.*

Спортивный инвентарь — устройство, приспособление узкоспециального назначения, используемое при занятии различными видами спорта. *Википедия.*

Футбо́льное по́ле — площадка для игры в футбол. Её размеры и разметка регламентируются Правилом. *Википедия.*

Стадио́н (греч. **στάδιον, «ристаллище»)** — сооружение для спортивных целей. Обычно включает большое поле с беговыми дорожками вокруг и места для зрителей, расположенные ступенчато вокруг поля. *Википедия.*

Архитекту́ра, или зóдчество — искусство и наука строить, проектировать здания и сооружения (включая их комплексы), а также сама совокупность зданий и сооружений... *Википедия.*

Зубча́тая переда́ча — это механизм или часть механизма механической передачи, в состав которого входят зубчатые колёса. *Википедия.*

Кулачко́вый механиз́м — механизм, образующий высшую кинематическую пару, имеющий подвижное звено, совершающее вращательное движение, — кулак (*кулачок*), с поверхностью переменной кривизны или имеющей форму эксцентрика, взаимодействующей с другим подвижным звеном — толкателем, если подвижное звено совершает прямолинейное движение, или *коромыслом*, если подвижное звено совершает качание. Основные характеристики **кулачкового механизма** — это максимальное перемещение толкателя (угол качания коромысла), максимальная скорость или ускорение исполнительного механизма и закон движения исполнительного механизма. *Википедия.*